

LA LANTERNE MAGIQUE

CINÉTOILE
MALLEY
LUMIÈRES
PRÉSENTE

CLUB
DE CINÉMA
POUR
ENFANTS

2

UN FILM QUI FAIT RIRE EN SE MOQUANT DES CONTES

SHREK

ANDREW ADAMSON + VICKY JENSON



Samedi 11 novembre 2017, Cinétoile Malley Lumières, Prilly

10h (cartes jaunes) – Accueil et présentation du film: 15 minutes avant

Commençons par une devinette: quels sont les trois personnages principaux d'un conte de fées? Facile, il y a presque toujours une très belle princesse, un prince charmant et une créature hyper méchante du genre ogre ou sorcière!

Heu, dans SHREK, ce n'est pas tout à fait ça... Lord Farquaad n'est pas vraiment ce qu'on peut appeler un prince charmant. La princesse Fiona n'est pas toujours très belle et l'ogre a le cœur tendre, même s'il pue et pète de façon abominable!

Eh, stop! Il y a comme une erreur! Les cinéastes ont dû se tromper... Pas du tout! Au contraire, ils ont plutôt fait exprès. Oui, pour nous faire rire et réfléchir.





Nous voilà prévenus: le film ne raconte pas un conte de fées comme les autres, même s'il commence avec les mots magiques «il était une fois». Donc, il était une fois un ogre verdâtre et très laid nommé Shrek.

Ce géant hideux vivait heureux dans un marais fétide où personne ne venait le déranger... jusqu'au jour où Lord Farquaad décida d'expulser toutes les créatures enchantées de son royaume.

Sorcières, elfes, lutins et quelques personnalités comme Blanche-Neige, Pinocchio et le loup du Chaperon Rouge se retrouvèrent parqués chez Shrek. Très en colère, l'ogre malodorant se mit aussitôt en chemin pour aller se plaindre auprès du minuscule Lord Farquaad.



En fait, Shrek n'était pas seul. Il avait pour compagnon de route l'une de ces créatures enchantées, un âne parlant, mais bien trop bavard à son goût! Après un voyage sans surprise, le duo arriva à Duloc, la capitale du royaume de Lord Farquaad. Shrek conclut un marché avec ce triste sire très infime. Celui-ci avait en effet un urgent besoin d'épouser une certaine princesse Fiona. Hélas, la pauvre était retenue prisonnière dans un sinistre château gardé par un dragon.

L'ogre jura de délivrer la princesse et de la ramener au plus vite à Duloc pour le mariage. En échange, Lord Farquaad lui promit de chasser tous les indésirables qui squattaient son cher marais empuanti.

Hum, la suite de l'histoire ne se déroula pas du tout comme prévu, surtout à cause de l'âne qui parlait vraiment trop...

Chut, n'en disons pas plus, pour garder la surprise!

Essayons plutôt de savoir pourquoi ce film hilarant nous fait aussi réfléchir... Grâce à ses personnages surprenants, il nous reflète en douce un ou deux très bons conseils.

Par exemple, éviter de juger les gens sans les connaître. C'est vrai, il faut se méfier des apparences, qui peuvent être trompeuses... C'est le cas de Shrek: sous sa peau verdâtre et grumeleuse, notre ogre cache en réalité une grande sensibilité!





SHREK est un film très comique pour au moins deux raisons. Tout d'abord, il se moque des contes de fées. Ensuite, il nous bombarde d'anachronismes vraiment tordants!

Heu, c'est quoi un anachronisme? Ah oui, pardon, ce mot difficile mérite d'être expliqué. Eh bien, un anachronisme, c'est quand on place à une époque quelque chose qui appartient en fait à une autre. C'est souvent fait exprès, comme dans **SHREK**.

Avec des exemples tirés du film, l'explication est plus claire: la princesse Fiona fait du karaté dans les airs comme dans **MATRIX**, il y a un parking payant dans le château de Duloc et le miroir magique se comporte comme un animateur de télévision... En voilà, de beaux anachronismes!

Réalisé par ordinateur en 2001, SHREK est un film d'animation important de l'histoire du cinéma. C'est en effet l'une des première fois que l'on a réussi à faire en images de synthèse des personnages à figure humaine vraiment convaincants!

Depuis, cette technique des images de synthèse n'a cessé de faire des progrès. Aujourd'hui, il est parfois difficile de bien faire la différence entre les images réelles, celles avec des acteurs en chair et en os, et ces images artificielles que l'on crée directement dans l'ordinateur...

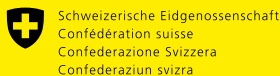


**Cette séance
dure 1 h 40**

La séance suivante
aura lieu le
2 décembre 2017.



Avec le soutien de



Département fédéral de l'intérieur DFI
Office fédéral de la culture OFC



Partenaire média



Avec le patronage de



la Lanterne magique
www.lanterne-magique.org

Comment s'inscrire?

- sur www.lanterne-magique.org
 - à la caisse de Cinétoile Malley Lumières durant les heures de projection
 - au bar du cinéma tous les jours dès 9h
- Ou au cinéma, une demi-heure avant le début de la séance de La Lanterne Magique (sous réserve des places disponibles).

Pour plus de renseignements

La Lanterne Magique de Prilly
Etablissement primaire de Prilly
Mme Véronique Pfändler
Place du Collège 3, 1008 Prilly
021 557 99 87 (lu et ve tout le jour + me matin)
prilly@lanterne-magique.org
Veuillez nous communiquer vos changements d'adresse.

Les parents peuvent stationner 30 minutes
gratuitement dans le parking de Malley-Lumières.

Merci à: Loterie Romande (section Vaud); Service des affaires culturelles de l'Etat de Vaud; Communes de Renens, Chavannes, Crissier, Ecublens et St-Sulpice; Banque cantonale vaudoise de Prilly.

Partenaires régionaux



Organisation

